

122

IMPLEMENTAÇÃO DE UM AMBIENTE PARA SIMULAÇÃO DE AGENTES SOCIAIS. *Lenon Scortegagna, Ana L. C. Bazzan* (Instituto de Informática, Departamento de Informática Teórica, UFRGS).

Este trabalho tem dois objetivos principais: inicialmente um estudo de natureza predominantemente teórica lidando com relações de agentes sociais (por exemplo, agentes que possuem valores morais e noções de altruísmo e egoísmo). No âmbito deste tratamento teórico, serão feitas simulações de sociedades de agentes, baseadas em paradigmas da Teoria dos Jogos. E para que essas simulações possam ser realizadas, teremos como segundo objetivo, o desenvolvimento um ambiente de simulação, destinado a atender usuários que tenham conhecimento da tecnologia do uso de agentes para a construção de sistemas reais e científicos. Essa implementação será realizada em ambiente MATLAB, adaptando-a a problemas que envolvam agentes sociais e ampliando a gama de comportamentos de agentes a serem disponibilizados, em relação a um protótipo já existente. As vantagens dessa extensão são a facilidade com que possibilita novos usuários projetarem suas simulações, diminuindo ou até extinguindo o esforço de programação do mesmo, e a disseminação no meio acadêmico da ferramenta MATLAB, reduzindo assim, custo e tempo para a criação das simulações. (FAPERGS).