

254

PROSOFT: PROJETO DE AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE. *Letícia Dutra, Letícia R. Rheinheimer, Ronnie Alves, Dalro J. Nunes* (Instituto de Informática, UFRGS).

O PROSOFT é um ambiente computacional que busca auxiliar o projetista de software no desenvolvimento formal de programas. O Projeto foi motivado pela necessidade de aumentar a produtividade e melhorar a qualidade de software. Sua construção foi influenciada pela estratégia data-driven, conceito de modelos, tipos abstratos de dados, orientação a objetos, e método algébrico, dentre outros conceitos. O ambiente é constituído por várias ferramentas, que acompanham o usuário durante as várias fases do desenvolvimento de software. Novas ferramentas são construídas a partir das já existentes e integradas ao sistema, passando a fazer parte dele. Foi implementada uma versão do PROSOFT em Pascal, utilizada por cada usuário individualmente. Posteriormente, o PROSOFT foi transformado em um ambiente distribuído (utilizando arquitetura cliente/servidor), para que vários usuários pudessem utilizá-lo de forma simultânea. Houve ganhos de performance e ocupação de memória. Hoje, estudos estão sendo feitos para implementação de uma nova versão do PROSOFT, utilizando a linguagem Java. Um dos objetivos da Reengenharia do Prosoft em Java é possibilitar a comunicação do ambiente escrito em Pascal com o escrito em Java. O outro objetivo, é aumentar os recursos no sistema, tornando o PROSOFT uma ferramenta de maior qualidade e flexibilidade, já que a linguagem Java possibilita trabalhar com uma série de recursos que a linguagem em Pascal deixa a desejar: programação distribuída, bancos de dados, interface gráfica, tratamento de erros, portabilidade e a criação da documentação em HTML. No momento, foi implementada uma versão demo do PROSOFT em Java, com algumas ferramentas da versão em Pascal, além de uma interface mais amigável e utilização de recursos gráficos. (CNPq)