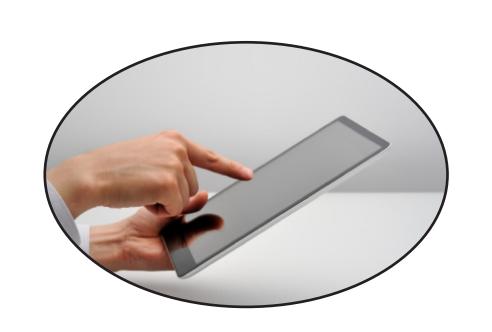


# APRENDIZAGEM COM MOBILIDADE

Análise do impacto do uso das tecnologias móveis no processo de ensino e aprendizagem em crianças e adolescentes com necessidade de tratamento oncológico

Orientadora: Profa. Dra. Débora Nice Ferrari Barbosa deboranice@feevale.br

Autor: Carlos Roberto Gonçalves
<a href="mailto:carlosrg@feevale.br">carlosrg@feevale.br</a>
Bolsa IC Feevale





# Objetivos do Projeto

- (1) Criação de um ambiente virtual no Wordpress para acesso dos aprendizes;
- (2) Disponibilização de acesso aos conteúdos do ambiente tanto por navegadores como por meio de aplicativos disponibilizados em tablete Android;
- (3) Elaboração de cursos básicos de informática a iniciantes, a fim de prepará-los para que utilizem o ambiente;
- (4) Realização de oficinas para demonstração de estudos;
- (5) Avaliação dos resultados obtidos através dos passos anteriores.

# Contexto da pesquisa

- Computação Móvel
- Ensino e aprendizagem com o auxílio das novas tecnologias móveis e sem fio
- Uso das tecnologias móveis no reforço escolar
- Ensino e aprendizagem de crianças e adolescentes com câncer

### Problema de pesquisa

Quais recursos metodológicos e informacionais, tais como os dispositivos móveis e os artefatos digitais, que podem auxiliar no processo de ensino e de aprendizagem da criança e adolescente com necessidade de tratamento oncológico durante o período de afastamento e tratamento da doença?

#### Metodologia

O projeto será aplicado com os sujeitos no espaço hospitalar (durante os períodos de internação) e o da comunidade (AMO) onde a criança ou adolescente é atendida durante o seu processo de tratamento e cuidados fora do espaço hospitalar.

#### Atividades realizadas

- Seleção e aplicação de recursos educacionais abertos para uso em tablets.
- Desenvolvimento de jogos educacionais voltados ao reforço escolar.
- Desenvolvimento de uma comunidade virtual de aprendizagem.
- Uso de técnicas de gamificação para integrar o jogo à comunidade.
- Desenvolvimento de jogos educacionais multiplataforma e acessíveis.
- Oficinas para uso dos tablets, dos jogos, de recursos abertos e da comunidade, reforçando o conteudo escolar, principalmente nas disciplinas de matemática e português.

#### Resultados Esperados

- Buscamos que o sujeito que encontra-se em tratamento no hospital, possa seguir com sua formação escolar.
- Com isso, durante os períodos em que os sujeitos ficam afastados para tratamento no hospital, eles podem se utilizar dos dispositivos como acesso ao ambiente virtual Wordpress que concentrará as atividades a distancia e a comunicação entre os atores envolvidos.





