

PET Computação

O PET Computação, criado em 1988, é um grupo composto por 12 estudantes de graduação dos cursos Ciência da Computação e Engenharia de Computação, coordenado - desde sua criação - pelo tutor Prof Dr. Dante Augusto Couto Barone, visando o trabalho em grupo e buscando o aprimoramento de seus integrantes em ensino, pesquisa e extensão.

Na pesquisa, um dos principais projetos desenvolvidos pelo grupo foi o RoboEdu. O objetivo do projeto é dar noções básicas de robótica, utilizando-se da mesma no auxílio ao ensino, para alunos de ensino médio, de disciplinas como matemática e física, bem como é objetivado que os alunos aumentem seu interesse pelos estudos. Para isso, utilizamos um simulador (em software) e robôs que tenham a capacidade de arremessar projéteis como em um jogo de basquete.

No ensino, as principais atividades foram os mini-cursos ministrados e/ou organizados por bolsistas do grupo PET Computação para alunos de graduação, mestrado, doutorado e docentes do Instituto de Informática da UFRGS. Os cursos foram: "Introdução à Linguagem de Programação C", "Introdução a Modelos Gráficos Probabilísticos", "Curso de HTML/PHP", "Introdução ao GTK".

Na extensão, os dois principais projetos foram o "Ciclo de Debates – O Ensino de Graduação em Computação" e o "Museu de Informática". O Ciclo foi uma série de debates sobre Cooperação Internacional, Mobilidade Acadêmica e discussões dos currículos de Ciência da Computação e Engenharia de Computação. Já no outro projeto, os bolsistas do grupo PET catalogaram as peças do Museu de Informática da UFRGS e fizeram uma mostra no UFRGS Portas Abertas 2006, além de exposições para escolas e comunidade em geral.