

Consultório Virtual de Parasitologia: versão 1.0

Carlos Mateus da Silva Souza; Neusa Saltiel Stobbe; Sílvia do Canto; Carlos Eugênio Silva;
João Henrique Correa Kanan; Neusa Saltiel Stobbe

Resumo

Este objeto tem por objetivo facilitar o aprendizado em Parasitologia, auxiliando o estudante a desenvolver a capacidade de resolução de problemas na área da saúde. Especificamente, o jogo propõe consolidar os conhecimentos sobre patogenia, sintomas e sinais clínicos, que auxiliarão o aluno a reconhecer e diagnosticar as principais parasitoses humanas. O jogo tem como pano de fundo um consultório, o qual está caracterizado na versão piloto, como uma visita de agentes da saúde a uma família. Na partida apresentada, o aluno orienta uma mãe sobre as primeiras providências a tomar para diagnosticar uma determinada parasitose. A progressão no jogo ocorre através da seleção de opções que conduzem o jogador a rever seus conhecimentos quando escolhe alternativas erradas. Nas escolhas certas, ele é parabenizado pela boa condução do caso. Nesta versão, somente uma parasitose é abordada. Outras doenças serão incluídas nas futuras versões do jogo, ampliando o leque de alternativas a serem randomizadas. Os personagens utilizados no jogo compõem a biblioteca dos objetos "Parasitologia Lúdica" e "Imunologia vista de uma forma animada". Outros personagens e cenários estão sendo criados em desenho à mão livre e editados pelos softwares Macromedia Fireworks 8.0 e Flash 8.0.