

Objetos de Aprendizagem: Maquetes virtuais de equipamentos industriais

Louise Jeanty de Seixas; Cynthia Ponte; Miriam Apel

Resumo

O setor de Tecnologia Geral no Curso de Farmácia considera que as atividades práticas das disciplinas são fundamentais para o que o aluno possa visualizar e compreender o funcionamento dos equipamentos. Estas práticas são realizadas na Faculdade com maquetes físicas de equipamentos, ou por meio de visitas a laboratórios da Faculdade e a indústrias de Porto Alegre e municípios vizinhos. As visitas técnicas, porém, estão cada vez mais restritas, pelas exigências da segurança e de garantia da qualidade do processo, que restringe a presença de visitantes nas plantas de produção. Assim, propõe-se o uso de objetos de aprendizagem como um recurso pedagógico adicional para as disciplinas. Estes objetos são constituídos por maquetes digitais desenvolvidas em Flash constando de partes de equipamentos, que podem ser “montadas” e “desmontadas” e animações simulando o funcionamento dos equipamentos, permitindo a visualização das alterações sofridas pelos materiais durante a utilização. Até o momento foram concluídas duas maquetes virtuais – o Filtro prensa de placas e marcos e a Bomba helicoidal. Uma terceira maquete de um filtro de tambor rotatório está em desenvolvimento. As primeiras maquetes foram desenvolvidas com recursos de um edital interno da própria Faculdade, e atualmente o projeto tem continuidade por meio do Edital 11 da SEAD. Todos estes materiais constituirão um acervo virtual do setor de Tecnologia Geral, e poderão ser disponibilizados na internet por meio de repositórios para uso comum, ou integrados a projetos de maior porte.