

MDMAT III - Mídias Digitais para Matemática

Bruno Feldman da Costa, Marcus Vinicius de Azevedo Basso

Resumo

O projeto MDMAT III consiste na criação de atividades interativas que envolvam processos que tratam a noção de infinito e recursividade no âmbito da aritmética e geometria, com o intuito de facilitar a compreensão dessas noções por parte de alunos. Para isso, foi desenvolvido um site na internet que engloba as noções trabalhadas e também os objetos digitais de aprendizagem para uma melhor visualização dos conteúdos pelos estudantes. As atividades são utilizadas para descobrir a forma que os alunos pensam ao realizar uma atividade envolvendo raciocínios recursivos ou indutivos. Por exemplo: Qual o número de diagonais que um polígono de três lados possui? E de quatro lados? E de cinco? Após realizar o experimento com diversos valores, descobrir o que realmente está mudando a cada passo e assim conjecturar uma fórmula que funcione com qualquer valor. Como um dos objetivos do projeto também é verificar a forma que o aluno pensa ao tentar resolver esse tipo de problema, existem nos objetos campos para que o estudante descreva seus passos e, no final da atividade, esses dados sejam enviados ao professor. Uma fase seguinte do projeto consiste na utilização desses objetos em turmas de graduação em Licenciatura de Matemática para uma coleta de dados, além da criação de novos objetos de aprendizagem.