

086

AMBIENTE DE COMPILAÇÃO DPC++. *Marcos E. Barreto, Rafael R. dos Santos, Philippe Navaux* (Instituto de Informática, UFRGS).

DPC++ - Processamento Distribuído em C++ - é uma linguagem para programação distribuída orientada a objetos baseada em C++. Esta linguagem dispõe de recursos que visam facilitar a programação de grandes sistemas. Uma das principais vantagens da linguagem DPC++ é que ela concilia as facilidades da programação orientada a objetos com a obtenção de melhores índices de desempenho na execução do programa, o que é possível através da execução distribuída da aplicação. Este trabalho apresenta o ambiente de compilação utilizado na linguagem DPC++, que é encarregado de introduzir na aplicação do usuário, de forma transparente e automática, todas as características necessárias ao modelo de execução distribuída. Desta forma, o ambiente provê uma maior facilidade no desenvolvimento de aplicações.