

136

**UMA INTERFACE PARA MANIPULAÇÃO DE BANCOS DE DADOS ORIENTADOS A OBJETOS COM VERSÕES.** *Vanessa de Paula Braganholo, Clarissa Eberle Boldi, Clésio Saraiva dos Santos* (Departamento de Informática Aplicada, Instituto de Informática, UFRGS).

O Sistema O2 é um gerenciador de banco de dados orientado a objetos. Este trabalho visa implementar uma interface gráfica para definição e manipulação de bancos de dados orientados a objetos, buscando facilitar o trabalho do usuário e permitir a manipulação de versões. A versão do Sistema O2 a ser utilizada é para ambiente Windows NT (a antiga era para Unix). A interface está sendo projetada na dissertação de mestrado do aluno Juliano Tonezer da Silva e será construída em MSC++, possuindo layout padrão Windows. Assim, será necessária a construção de diversas rotinas que façam a tradução dos comandos do usuário, na interface, para comandos O2, ou seja, se o usuário deseja criar um novo banco de dados, a interface terá que repassar ao O2 os comandos necessários à execução desta tarefa, utilizando para isto, comandos em O2C (o O2C é a linguagem de programação do O2). Estas tarefas serão executadas através de chamadas de subrotinas do Sistema O2, ou seja, uma rotina da interface chamará várias subrotinas do Sistema O2 para a execução de uma tarefa específica. Dentre os vários comandos disponíveis na Interface, o usuário poderá: criar um novo banco de dados, ler um banco já existente, criar um novo objeto, caminhar pelo grafo de versões de um objeto ou alterar os atributos de um objeto, dentre outras funções.