

236

ESTUDO SOBRE A PROGRAMAÇÃO DO MSAGENT USANDO HASKELL/SCRIPT. *Rafael C. Cardoso, Graçaliz Pereira Dimuro, Antônio Carlos da Rocha Costa* (Escola de Informática - UCPel)

A tecnologia Microsoft Agents surge, atualmente, como uma forma diferente e divertida de interação entre usuário e diversas aplicações desenvolvidas para o ambiente Windows (o ajudante do programa Word, é um exemplo disso) ou páginas para a Internet. O MSAgent consiste em um conjunto de serviços programáveis que permitem a apresentação e controle de personagens animados chamados de agentes. A interface conversacional proposta pelo MSAgent, onde bonecos animados podem ser usados como assistentes para apresentar conteúdos informativos, guiar e entreter os usuários durante uma visita a uma página da Web, consegue demonstrar todo material à disposição no site de uma maneira mais informal e divertida ao usuário. O MSAgent possui um controle ActiveX, possibilitando com isso, a utilização dos agentes por meio da programação de scripts através de linguagens como o VBScript ou o Haskell/Script. As linguagens funcionais, como o Haskell, caracterizam-se pelo alto nível de abstração que elas podem dar a um problema complicado, ou seja, soluções de problemas que inicialmente pareciam muito complexos, tornam-se simples com a implementação de funções e operadores construídos exclusivamente para solucionar determinado problema. Esse projeto de pesquisa vinculado ao Grupo de Programação na Web, da ESIN/UCPel, busca conciliar essas duas novas tecnologias, unindo com isso, o grande poder de interatividade e comunicação dos agentes fornecidos pelo MSAgent com as facilidades oferecidas pela linguagem de programação funcional Haskell/Script. (PIBIC-CNPq)